

Le Jeu du Grand Pithiverais

Nos règles du jeu !

Contenu de notre jeu :

- 1 plateau de jeu
- 1 sachet contenant 4 pions et 1 dé
- 120 cartes questions « photos »
- 60 cartes questions « adultes »
- 10 cartes questions « junior »
- 26 cartes « Chance »
- 24 cartes « site »

Préparation du jeu :

Placez le plateau de jeu au centre de la table. Pour des parties encore plus conviviales, nous vous conseillons de jouer par équipes de 2 contre 2, 3 contre 3, ou encore les jeunes contre les moins jeunes, les filles contre les garçons, ou les habitants de Pithiviers contre le reste du monde... Bref, à vous de choisir !

Chaque joueur ou équipe choisit un pion et le place sur sa commune de résidence. Aucun pion ne peut se trouver sur la même case. Si vous n'habitez pas le territoire, choisissez la commune de votre choix pour y placer votre pion. Les cartes doivent être disposées à proximité du plateau, à une distance raisonnable de vos mains.

But du jeu :

L'objectif est d'être le premier joueur ou la première équipe à récupérer, selon votre choix, 3 ou 5 cartes « site » différentes.

Déroulement de la partie :

Par respect pour nos aînés, le joueur le plus âgé commence la partie. À votre tour, lancez le dé et déplacez votre pion dans la direction de votre choix, puis suivez les instructions selon la case sur laquelle vous atterrissez.

Les cases du plateau de jeu :

Sur le plateau, vous trouverez 9 types de cases :

- **Cases « rejouer »** : Si votre pion tombe dessus, vous pouvez relancer le dé et jouer à nouveau.
- **Cases « questions écrites »** :
 - Géographie (couleur bleue)
 - Le Grand Pithiverais (couleur verte)
 - Histoire et patrimoine (couleur jaune)
 - Célébrités (couleur violette)

- Défis et devinettes (couleur rouge)

Si votre pion atterrit sur l'une de ces cases, le joueur ou l'équipe adverse vous pose une question correspondant au thème indiqué. En cas de bonne réponse, vous pourrez relancer le dé. En cas d'échec, passez le dé au joueur ou à l'équipe suivante.

- **Cases « site »** : Lorsque votre pion se trouve sur l'une de ces cases, le joueur ou l'équipe adverse vous montre une des 120 photos et vous pose la question au dos de celle-ci. Si vous répondez correctement, vous gagnez la carte « site » correspondante. Rappel : le premier à récupérer 3 ou 5 cartes « site » différentes remporte la partie. En cas de mauvaise réponse, laissez le dé à l'équipe adverse. Si votre pion tombe sur une case « site » que vous avez déjà gagnée, considérez cette case comme une case « rejouer ».
- **Cases « chances »** : Lorsque votre pion se trouve sur cette case, piochez une carte « chance ».
- **Cases « choix »** : Lorsque votre pion atterrit sur cette case, choisissez le thème de la question qui vous sera posée.

Petites précisions :

- Pour les questions écrites « junior », les thèmes sont mélangés. Une question (de couleur bleue) ne correspond pas forcément à la géographie, par exemple.
- **MIME !** : Lorsqu'un mime est à réaliser, un membre de l'équipe qui a la main exécute le mime sans parler. Ses partenaires doivent deviner la réponse. Si vous jouez en individuel, vous pouvez tirer une autre question.

Fin de la partie :

Le joueur (ou l'équipe) qui récupère 3 ou 5 cartes « site » différentes est immédiatement déclaré vainqueur. Il peut alors commencer à fanfaronner, à toiser les autres joueurs ou à se faire servir la boisson de son choix !